

Quellenangaben nach Themen:



Links aus dem Video:

Antolin-Lizenz:

<https://antolin.westermann.de/all/lizenzen.jsp>

Fluter-Magazin: Leitfaden zu Datenschutz:

<https://www.fluter.de/wie-kann-ich-meine-daten-schuetzen>

Video Siemens-Stiftung über Algorithmen:

<https://medienportal.siemens-stiftung.org/de/algorithmen-in-unserem-alltag-112741>

Video Siemens-Stiftung über Big Data:

https://medienportal.siemens-stiftung.org/portal/main.php?todo=metadata_search&searcharea=portal&crits%5Bmedialang%5D=de&options%5BsearchAndOr%5D=1&crits%5Bfree%5D=Big+data

Buch zum Nachlesen über Algorithmen bei Influencer:

Held, F. (2017). Influencer Marketing. Wiesbaden: Springer Fachmedien. (S. 76)

Unterrichtsmaterialien von der Bundeszentrale für politische Bildung über Big Data und politische Bildung:

<https://www.bpb.de/lernen/digitale-bildung/medienpaedagogik/bigdata/263379/big-data-fuer-die-kinder-und-jugendbildung>

Artikel über weitere Programmier-Lern-Programme:

<https://www.codingkids.de/machen/programmieren-fuer-kinder-11-tolle-ideen>

Weitere genutzte Links:

Lizenzen:

Oxford Language Wörterbuch (o.D.). *Lizenzen*. Abgerufen von:

https://www.google.com/search?q=lizenzen+defintiion&rlz=1C1GKLA_enDE652NO664&og=lizenzen+defintiion&aqs=chrome..69i57j0i10i22i30.2778j1j4&sourceid=chrome&ie=UTF-8, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

Helles Köpfchen (o.D.). Lexikon: Lizenz. Abgerufen von: <https://www.helles-koepfchen.de/artikel/3584.html>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

Antolin Westermann (o.D.). Lizenzen. Abgerufen von: <https://antolin.westermann.de/all/lizenzen.jsp>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

Urheberrecht:

Gesetze im Internet. (o.D.). Urheberrecht. Abgerufen von: <https://www.gesetze-im-internet.de/urhg/BJNR012730965.html#BJNR012730965BJNG000101377>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

Urheberrecht.de (2020). Urheberrecht: Was gilt es beim geistigen Eigentum zu beachten? Abgerufen von: <https://www.urheberrecht.de/>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

wb-recht (o.D.). Rechtliche Grundlagen für Lehren und Lernen mit digitalen Medien. Abgerufen von: <https://wb-web.de/wissen/medien/rechtliche-grundlagen-fur-lehren-und-das-lernen-mit-digitalen-medien.html>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

IHK Rheinhessen (o.D.). Was schützt das Urheberrecht? Abgerufen von: <https://www.rheinhessen.ihk24.de/innovation-umwelt/innovation-und-technologie/gewerblicher-rechtschutz/urheberrecht-1455064>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

Urheberrecht.de (2020). Recht am eigenen Bild: Bildrechte zum Schutz der Privatsphäre. Abgerufen von: <https://www.urheberrecht.de/recht-am-eigenen-bild/>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

Kanzlei Janke (o.D.). Personenfotografie und das Recht am eigenen Bild. Abgerufen von: <https://www.medienrecht-urheberrecht.de/abmahnung-bild-oder-text/158-recht-am-eigenen-bild-personenfoto.html>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

Algorithmen:

Coding Kids (2018). Was, bitteschön, ist ein Algorithmus? Abgerufen von: <https://www.codingkids.de/wissen/was-bitteschoen-ist-ein-algorithmus>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

Big Data:

Planet Wissen (2018). Big Data. Angerufen von: https://www.planet-wissen.de/technik/computer_und_roboter/big_data_das_netz_der_daten/pwwbbigdatadasnetzderdaten100.html, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

Informatik für Einsteiger:innen:

Scoyo (o.D.). Programmieren lernen für Kinder: Mit Spaß fit für die Zukunft
Abgerufen von: <https://www-de.scoyo.com/eltern/kinder-und-medien/programmieren-lernen-kinder-fit-fuer-die-zukunft>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.

lp Lerne Programmieren (); (2020). Übersicht über die Programmiersprachen (2020).
Abgerufen von:
<https://lerneprogrammieren.de/uebersicht-ueber-die-programmiersprachen/>, zuletzt abgerufen am: 27.01.2021.



• **Weiterführende Literatur:**

Websites für lizenzfreie Bilder:

- Pixabay (<https://pixabay.com/de/>)
- Pexels (<https://www.pexels.com/de-de/freie-und-kostenlose-bilder-finden/>)
- Shutterstock (<https://www.shutterstock.com/de/explore/royalty-free-images>)
- Unsplash (<https://unsplash.com/s/photos/kostenlose-bilder>)

Link TurtleCoder:

<https://www.code-your-life.org/turtlecoder/>

TurtleCoder Handbuch:

https://www.code-your-life.org/Praxis/Logo_Turtle/mediabase/pdf/3111.pdf

TurtleCoder Erklärvideos:

https://www.youtube.com/watch?v=c_c7sjwUXTE → es gibt noch weitere Teile